

Juokingos istorijos

Įrašykite žodžius ir perskaitykite, kas išėjo!



KAIP ŽAISTI

Vienas žaidėjas pasiima lapą ir istorijos niekam nerodo. Jis paeiliui prašo kitų žodžių pagal užuominas po linijomis – pavyzdžiui, „Pasakyk kokį nors gyvūną“ – ir juos įrašo. Klausimas skliausteliuose padeda parinkti tinkamą žodžio galūnę. Kai visos linijos užpildytos, perskaitykite istoriją garsiai!

Kalėdų Senelio rytas

Vieną _____ gruodžio rytą Kalėdų Senelis pabudo ir suprato, kad pramigo!

būdvardis (kokį?)

Jis skubiai apsivilko _____ kailinius, užsidėjo ant galvos _____ ir

spalva (kokius?)

daiktas (ką?)

išbėgo į kiemą. Ten jo jau laukė rogės, tik vietoj elnių prie jų stovėjo _____.

gyvūnas (kas?)

– Na ką gi, – nusijuokė Senelis, – važiuojam! Pirmiausia jie užsuko pas

_____ ir po egle paliko _____.

žmogaus vardas (ką?)

daiktas (ką?)

_____ metrų gylio, todėl Senelis jame įstrigo ir visą valandą _____.

skaičius

veiksmas (ką darė?)

Laimei, jį ištraukė _____.

gyvūnai ar žmonės (kas?)

būdvardis (koks?)

suvalgė visą kalną _____.

maistas (ko?)

šūksnis

Tai buvo tikrai _____ Kalėdos!

būdvardis (kokios?)

Juokingos istorijos

Žaidžiama taip pat: pirmiausia žodžiai, o tik tada – istorija!



Sniego senio naktis

Kartą vaikai kieme nulipdė _____ sniego senį. Vietoj nosies jam įsmeigė
būdvardis (kokį?)

_____, o vietoj akių įspaudė _____. Ant galvos jam uždėjo
daiktas (ką?) daiktai (ką? daugiskaita)

_____. Naktį sniego senis staiga atgijo, sušuko „_____!“ ir
daiktas (ką?) šūksnis

nužingsniavo į _____. Ten jis sutiko _____, ir jie kartu visą naktį
vieta (į ką?) gyvūnas (ką?)

_____. Iš džiaugsmo sniego senis net pradėjo _____. Ryte vaikai
veiksmas (ką darė?) veiksmas (ką daryti?)

rado jį kieme labai _____, o šalia sniege buvo įrašyta:
būdvardis (kokį?)

„_____“. Niekas nežino, kas iš tikrųjų nutiko tą naktį, bet nuo tada
bet kokie žodžiai

vaikai kiekvieną vakarą palieka sniego seniui _____.
maistas (ko?)

Kuri istorija išėjo juokingesnė?